**Циклы с планеты Pascal**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 4](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=4), Лекция 9

— Привет друг. Билаабо сейчас расскажет, как это все выглядело бы на Паскале.

Pascal

i := 3;

**While** i >= 0 **Do**

**Begin**

WriteLn(i);

i := i - 1;

**End;**

Java

int i = 3;

**while** (i >= 0)

{

System.out.println(i);

i--;

}

Pascal

i := 0;

**While** i < 3 **Do**

**Begin**

WriteLn(i);

i := i + 1;

**End;**

Java

int i = 0;

**while** (i < 3)

{

System.out.println(i);

i++;

}

Pascal

isExit := False;

**While** Not isExit **Do**

**Begin**

ReadLn(s);

isExit := (s = 'exit');

**End;**

Java

boolean isExit = **false;**

**while** (!isExit)

{

String s = buffer.readLine();

isExit = s.equals("exit");

}

Pascal

**While** True **Do**

WriteLn('C');

Java

**while (true)**

System.out.println('C');

Pascal

**While** True **Do**

**Begin**

ReadLn(s);

**If** s = 'exit' **Then**

**Break;**

**End;**

Java

**while (true)**

{

String s = buffer.readLine();

if (s**.equals**("exit"))

**break;**

}

— Ну, сравнение с Паскалем полезно тем, кто его знает.

— А ты что — не знаешь? Это ж самый любимый язык на моей планете!

— Ладно, ладно. Верю, что это классный язык. И если бы я его уже знал, это бы мне помогло.